

2

2

OTEVŘENO

1

PŘECHOD

JEDINEČNÁ STAVBA

2



Z

Zkopíruj  nebo  z libovolného města soupeře.

KOVAR





2

2

OTEVŘENO

1

PŘECHOD

JEDINEČNÁ STAVBA

2



Z

Zkopíruj  nebo  z libovolného města soupeře.

KOVAR





PŘECHOD

3



KOVÁŘ

JEDINEČNÝ TVOR

2



Ž

Můžeš zaplatit 2  nebo 2 
za 1  . Dober si 1  .

„To je dobře, že kovadlina nevrací úder!“



PŘECHOD

3



KOVÁŘ

JEDINEČNÝ TVOR

2



Ž

Můžeš zaplatit 2  nebo 2 
za 1  . Dober si 1  .

„To je dobře, že kovadlina nevrací úder!“



3

HLADOMORNA

JEDINEČNÁ STAVBA

2



Z

Umísti pod tuto kartu **BĚŽNÉHO TVORA** ze svého města a poté ji přesuň do města soupeře.

DĚREBAK





3

HLADOMORNA

JEDINEČNÁ STAVBA

2



Z

Umísti pod tuto kartu **BĚŽNÉHO TVORA** ze svého města a poté ji přesuň do města soupeře.

DĚREBAK





HLADOMORNA

5

SOUPĚŘI



ĎAREBÁK

JEDINEČNÝ TVOR

2



Polož 1  na tuto kartu.
Za každý  na této kartě si můžeš
vzít od soupeře 1 .

„Halí mě přikrov noci... a také i má dýmovnice!“



HLADOMORNA

5

SOUPĚŘI



ĎAREBÁK

JEDINEČNÝ TVOR

2



Polož 1  na tuto kartu.
Za každý  na této kartě si můžeš
vzít od soupeře 1 .

„Halí mě přikrov noci... a také i má dýmovnice!“



2

2

1

OKŘÍDLENÝ SÁL

JEDINEČNÁ STAVBA

3

1

Z

za každou kartu s motivem *ptáka*
ve vašem městě.

ČERNÝ PASAZER





2

2

1

OKŘÍDLENÝ SÁL

JEDINEČNÁ STAVBA

3

1

Z

za každou kartu s motivem *ptáka*
ve vašem městě.

ČERNÝ PASAZER





OKŘÍDLENÝ SÁL

2



ČERNÝ PASAŽÉR

JEDINEČNÝ TVOR

2

2

Vylož tuto kartu do města soupeře,
pak si z tohoto města vezmi
BĚŽNÉHO TVORA v hodnotě až 2
a vylož ho do svého města.

*„Očekávejte můj příchod při prvních paprscích
pátého dne; za úsvitu pohled'te k východu.“*



OKŘÍDLENÝ SÁL

2



ČERNÝ PASAŽÉR

JEDINEČNÝ TVOR

2

2

Vylož tuto kartu do města soupeře,
pak si z tohoto města vezmi
BĚŽNÉHO TVORA v hodnotě až 2
a vylož ho do svého města.

*„Očekávejte můj příchod při prvních paprscích
pátého dne; za úsvitu pohled'te k východu.“*





LOVECKÁ CHATA

JEDINEČNÁ STAVBA

Získej 1  a 1 .

Dober si 1 .

MALÝ LOVEC







LOVECKÁ CHATA

JEDINEČNÁ STAVBA

Získej 1  a 1 .

Dober si 1 .

MALÝ LOVEC







LOVECKÁ CHATA

JEDINEČNÁ STAVBA

Získej 1  a 1 .

Dober si 1 .

MALÝ LOVEC





LOVECKÁ CHATA

4



MALÝ LOVEC

BĚŽNÝ TVOR

1



V daném ročním období získej:

Zima 1 , Jaro 2 ,
Léto 2 , Podzim 1 .

„Mám své myši a nebojím se je použít!“



LOVECKÁ CHATA

4



MALÝ LOVEC

BĚŽNÝ TVOR

1

V daném ročním období získkej:

Zima 1 , Jaro 2 ,

Léto 2 , Podzim 1 .



Z

„Mám své myši a nebojím se je použít!“



1

2

1

OBSERVATOR

JEDINEČNÁ STAVBA

1

Získej 1 .

Z

Pokud je v některém městě *Špión*,
dobr si 2  a 1 z nich odlož.

SPIÓN





1

2

1

OBSERVATOR

JEDINEČNÁ STAVBA

1

Získej 1 .

Z

Pokud je v některém městě *Špión*,
dobr si 2  a 1 z nich odlož.

SPIÓN







OBSERVATOŘ

2



ŠPIÓN

JEDINEČNÝ TVOR

2



Vylož kartu *Špióna* do města soupeře.
Když soupeř vyloží libovolnou STAVBU,
získáš 1 🍌, kterou za ni zaplatil.

„Šmíruji orlí hnízdo!“





OBSERVATOŘ

2



ŠPIÓN

JEDINEČNÝ TVOR

2



Vylož kartu *Špióna* do města soupeře.
Když soupeř vyloží libovolnou STAVBU,
získáš 1 🍌, kterou za ni zaplatil.

„Šmíruji orlí hnízdo!“



2

1

2

OTEVŘENO

2

SÍDLO S VYHLÍDKOU

JEDINEČNÁ STAVBA

3



Z

Vylož libovolnou STAVBU, přičemž každou 🍪 můžeš nahradit 🍪.

ZÁSTAVÁRNÍK





2

1

2

OTEVŘENO

2

SÍDLO S VYHLÍDKOU

JEDINEČNÁ STAVBA

3



Z

Vylož libovolnou STAVBU, přičemž každou 🍌 můžeš nahradit 🍌.

ZÁSTAVÁRNÍK





SÍDLÍ S
VYHLÍDKOU

3



ZÁSTAVÁRNÍK

JEDINEČNÝ TVOR

2

Z

Když získáš  na místě
ZÁKLADNÍCH AKCÍ, můžeš zaplatit
1  nebo 1  a získat tak další 1 
stejného druhu.

„Koupit si můžete cokoli a kohokoli! Dokonce i mě!“



SÍDLÍ S
VYHLÍDKOU

3



ZÁSTAVÁRNÍK

JEDINEČNÝ TVOR

2

Z

Když získáš  na místě
ZÁKLADNÍCH AKCÍ, můžeš zaplatit
1  nebo 1  a získat tak další 1 
stejného druhu.

„Koupit si můžete cokoli a kohokoli! Dokonce i mě!“



3

1



HŘBITOV LODÍ

JEDINEČNÁ STAVBA

1



Z

Pokud ve svém tahu utratíš
alespoň 6 , získáš 1 .

ΡΟΤΑΡΕΣ





3

1



HŘBITOV LODÍ

JEDINEČNÁ STAVBA

1



Z

Pokud ve svém tahu utratíš
alespoň 6 , získáš 1 .

ΡΟΤΑΡΕΣ





3

1



HŘBITOV LODÍ

JEDINEČNÁ STAVBA

1



Z

Pokud ve svém tahu utratíš
alespoň 6 , získáš 1 .

ΡΟΤΑΡΕΣ





HŘBITOV LODÍ

2

6



ROTÁŘEČ

BĚŽNÝ TVOR

1

1

Z

za každou STAVBU ve tvém
městě, která zmiňuje .

„Mořské hlubiny skrývají mnoho zázraků!“



HŘBITOV LODÍ

2

6



ROTÁŘEČ

BĚŽNÝ TVOR

1

1

Z

za každou STAVBU ve tvém
městě, která zmiňuje .

„Mořské hlubiny skrývají mnoho zázraků!“



1

1

2

MILNÍK

JEDINEČNÁ STAVBA

2



Z

Polož 1  na tuto kartu.
Za každou  položenou na této
kartě si můžeš vzít 1 .

Pírko





1

1

2

MILNÍK

JEDINEČNÁ STAVBA

2



Z

Polož 1  na tuto kartu.
Za každou  položenou na této
kartě si můžeš vzít 1 .

Pírko







MILNÍK

4

PÍRKO

JEDINEČNÝ TVOR

3

1

Ž

za každou  Ž ve tvém městě.

„Promiňte, kde se skrývá další had chrlící oheň?“





MILNÍK

4



PÍRKO

JEDINEČNÝ TVOR

3

1

Ž

za každou  Ž ve tvém městě.

„Promiňte, kde se skrývá další had chrlící oheň?“



1

1

1



TÁBORÁK

BĚŽNÁ STAVBA

-2

Když vykládáš STAVBU, můžeš snížit náklady o 1 , nebo 1 .

Nebo můžeš zaplatit 1  a snížit náklady o 1  a 2 .

PRODAVAC PEREL





1

1

1



TÁBORÁK

BĚŽNÁ STAVBA

-2

Když vykládáš STAVBU, můžeš snížit náklady o 1 , nebo 1 . Nebo můžeš zaplatit 1  a snížit náklady o 1  a 2 .

PRODAVAC PEREL







TĀBORĀK

4

PRODAVAČ PEREL

JEDINEČNÝ TVOR

0

Ž

Můžeš odložit až 4  a získat 1 
za každé 2 , které odložíš.

„Mám pro vás nabídku, které neodoláte!“





TÁBORÁK

4

PRODAVAČ PEREL

JEDINEČNÝ TVOR

0

Ž

Můžeš odložit až 4  a získat 1 
za každé 2 , které odložíš.

„Mám pro vás nabídku, které neodoláte!“



2

3



VODNÍ MLÝN

JEDINEČNÁ STAVBA

3

Odhal 4 .

Pokud některá z těchto karet obsahuje symbol , získáš 1 .

Pokud neobsahují, získáš 1  a 1 .

Všechny odhalené karty odlož.

ZAHRAĐNÍK





2

3



VODNÍ MLÝN

JEDINEČNÁ STAVBA

3

Odhal 4 .

Pokud některá z těchto karet obsahuje symbol , získáš 1 .

Pokud neobsahují, získáš 1  a 1 .

Všechny odhalené karty odlož.

ZAHRAĐNÍK





2

3



VODNÍ MLÝN

JEDINEČNÁ STAVBA

3

Odhal 4

Pokud některá z těchto karet obsahuje symbol , získáš 1 .

Pokud neobsahují, získáš 1 a 1 .

Všechny odhalené karty odlož.

ZAHRAĐNÍK





VOĐNÍ MLÝN

3



ZAHRAĐNÍK

JEDINEČNÝ TVOR

2



2

Zaplat' 1  za odložení a doplnění jednoho řádku nebo jednoho sloupce na LOUCE. Poté si z balíčku dober 1 .



VOĐNÍ MLÝN

3



ZAHRAĐNÍK

JEDINEČNÝ TVOR

2



Z

Zaplat' 1  za odložení a doplnění jednoho řádku nebo jednoho sloupce na LOUCE. Poté si z balíčku dober 1 .



VOĐNÍ MLÝN

3



ZAHRAĐNÍK

JEDINEČNÝ TVOR

2



Z

Zaplat' 1  za odložení a doplnění jednoho řádku nebo jednoho sloupce na LOUCE. Poté si z balíčku dober 1 .



2

2

PIRÁTSKÁ KOŘIST

JEDINEČNÁ STAVBA

2

Z

Vezmi si 1  z LOUKY a polož ji
lícem dolů pod tuto kartu. Pokud
dokážeš na konci hry říct její přesný
název, získáš 1 .

PIRÁTKA ANNE





2

2

PIRÁTSKÁ KOŘIST

JEDINEČNÁ STAVBA

2

Z

Vezmi si 1  z LOUKY a polož ji
lícem dolů pod tuto kartu. Pokud
dokážeš na konci hry říct její přesný
název, získáš 1 .

PIRÁTKA ANNE





PIRÁTSKÁ KOŘIST

3

PIRÁTKA ANNE

JEDINEČNÝ TVOR

Může sdílet místo ve městě s Pirátem.

1

1

za každého  TVORA ve svém městě.

„Napněte plachty, suchozemské krysy!“



PIRÁTSKÁ KOŘIST

3

PIRÁTKA ANNE

JEDINEČNÝ TVOR

Může sdílet místo ve městě s Pirátem.

1

1

za každého  TVORA ve svém městě.

„Napněte plachty, suchozemské krysy!“



1

2

1



PRASTARÁ LUCERNA

JEDINEČNÁ STAVBA

2

Z

Když vykládáš STAVBU, která zmiňuje , získej 1  nebo 2 .

MEĎVÍDEK





1

2

1



PRASTARÁ LUCERNA

JEDINEČNÁ STAVBA

2

Z

Když vykládáš STAVBU, která zmiňuje , získáš 1  nebo 2 .

MEĎVÍDEK





PRÁSTARÀ
LUCERNA

2

OTEVŘENO

1



MEDVÍDEK

JEDINEČNÝ TVOR

2

Z

Zkopíruj libovolné
MÍSTO V LESE obsazené soupeřem.

„Vím, že jsem výjimečný! Pomazlete se se mnou!“



PRÁSTARÀ
LUCERNA

2

OTEVŘENO

1



MEDVÍDEK

JEDINEČNÝ TVOR

2



Z

Zkopíruj libovolné
MÍSTO V LESE obsazené soupeřem.

„Vím, že jsem výjimečný! Pomazlete se se mnou!“





OBLÍBENÝ LOKÁL

JEDINEČNÁ STAVBA

2

2

Za každou kartu *Převozník*,
Farmář, *Hostinský*, *Soudce*,
Hokynář a *Poutník* ve svém městě,
získej 1 , nejvýše však 6.

ROKOVÁ MÍČA







OBLÍBENÝ LOKÁL

JEDINEČNÁ STAVBA

2

2

Za každou kartu *Převozník*,
Farmář, *Hostinský*, *Soudce*,
Hokynář a *Poutník* ve svém městě,
získej 1 , nejvýše však 6.

ROCKOVÁ MÍČKA





OBLÍBENÝ LOKÁL

2

OTEVŘENO



ROCKOVÁ MÍČKA

JEDINEČNÝ TVOR

3



Z

Přesuň tuto kartu do města jiného hráče a získej 1 , nebo 1 .

„Mňau! Mňau – mňau! Mňau – mňauuuuu!“



OBLÍBENÝ LOKÁL

2

OTEVŘENO



ROCKOVÁ MÍČKA

JEDINEČNÝ TVOR

3



Ž

Přesuň tuto kartu do města jiného hráče a získej 1 , nebo 1 .

„Mňau! Mňau – mňau! Mňau – mňauuuuu!“



OBLÍBENÝ LOKÁL

2

OTEVŘENO



ROCKOVÁ MÍČKA

JEDINEČNÝ TVOR

3



Z

Přesuň tuto kartu do města jiného hráče a získej 1 , nebo 1 .

„Mňau! Mňau – mňau! Mňau – mňauuuuu!“



2

ŮYŇOVĚ POLÍČKO

JEDINEČNÁ STAVBA

1

Z

Na konci svého tahu můžeš
zaplatit 1  a odložit tuto kartu.
Poté proved' další akci.

ČARODĚJ





2

ĐYŇOVĚ POLÍČKO

JEDINEČNÁ STAVBA

1

Z

Na konci svého tahu můžeš
zaplatit 1  a odložit tuto kartu.
Poté proved' další akci.

ČARODĚJ





ĐYŇOVÉ POLÍČKO

1

ČARODĚJ

JEDINEČNÝ TVOR

0

Ž

Odlož tohoto čaroděje na odkládací balíček a vynechej svůj tah. Získej 1 .

„Mám raději svůj vlastní svět!“



ĐYŇOVÉ POLÍČKO

1

ČARODĚJ

JEDINEČNÝ TVOR

0

Ž

Odlož tohoto čaroděje na odkládací balíček a vynechej svůj tah. Získej 1 .

„Mám raději svůj vlastní svět!“



PŘEVOZNÍK

3



GIACOMO

LEGENDÁRNÍ TVOR

2

Ž

Získej 3 .
Šašek nezabírá místo
ve tvém městě.

„Král šašků a šašek krále!“



PŘEVOZNÍK

3



VÁLEČNÝ ŽABÁK

LEGENDÁRNÍ TVOR

2



Ž

Vyměň 3 🐸 ze své zásoby
za 3 🐸 ze zásoby soupeře.

„Kvákání! Ne, skřehotání! To je můj názor!“



DUCHOVNÍ PASTYŘ

4

SOUPEŘI

STŘAPATÝ SÝČEK

LEGENDÁRNÍ TVOR

2

Získej 2 . Poté získej 2 
za každou  na **Kapli** soupeře
a/nebo na své **Kapli**.

„Možná vypadám malý, ale mám velké přátele!“



KRÁL

6



KRÁL KORIN

LEGENDÁRNÍ TVOR

3

1

Z

za každou nedokončenou ZÁKLADNÍ
a VÝZNAMNOU UDÁLOST.

„Tvůj věhlas bude navždy žít v srdci Divukraje!“



TULÁK

3



Hraničář

LEGENDÁRNÍ TVOR

2



Z

Když vyložíš kartu *Hraničáře*, zvol některé volné místo pro sběr surovin. Během následujících dvou kol tam smíš umístit pomocníka pouze ty.

„Mám vyprávět příběhy o tom, co jsem zažil?“



ŘEZBÁŘ

3



VEVERONIKA

LEGENDÁRNÍ TVOR

3



Z

Můžeš zaplatit až 2 
a za každou získat 2 .

„Kdyby stromy mohly mluvit... je lepší, že nemohou!“





HOKYNĀR

3



ÚSPĚŠNÝ CHOVATEL

2

LEGENDÁRNÍ TVOR

Když vyložíš **BĚŽNÉHO TVORA**, získáš 1 . Když vyložíš **JEDINEČNÉHO TVORA**, získáš 2 . Když některý ze soupeřů vyloží **LEGENDÁRNÍHO TVORA**, musíš mu zaplatit 3 .

„Nebojte se, místo je tu pro všechny! Tedy doufám, ...“



HOSTINSKÝ

2



LORD MELES

LEGENDÁRNÍ TVOR

2

Nelze použít současně s jinou schopností na kartách.

2

Po vyložení této karty si můžeš,
JEDNOU ZA ROČNÍ OBDOBÍ, snížit
náklady na vyložení jiné karty o 2 .

„Plním své ušlechtilé poslání!“





SOUDECE

5



SPRAVEDLIVÝ BANDITA

4

LEGENDÁRNÍ TVOR

Nelze použít současně s jinou schopností na kartách.

Z

Při vykládání TVORA, jehož cena obsahuje *sudý počet* , sniž náklady o 1 .

„Příliš dlouho jsem soudil druhé...“



SOUDECE

4



ĎESIVÝ ŽEL' VAK

LEGENDÁRNÍ TVOR

3

Nelze použít současně s jinou schopností na kartách.

Ž

Při vykládání STAVBY, jejíž cena obsahuje sudý počet ,  nebo , sniž náklady o 1 .

„Život je drsný! Vždyt' jsem býval soudcem!“



KRÁLOVNA

6



GARDEĎAMA

LEGENDÁRNÍ TVOR

4



Z

Odlož 2 JEDINEČNÉ TVORY ze svého města a získej libovolnou nedokončenou VÝZNAMNOU UDÁLOST.

„Za tebe bych zapálila komukoli i ruku!“



FARMÁRKA

3



ĎEVEČKA

LEGENDÁRNÍ TVOR

Stále můžeš vykládat Farmárky do svého města.

3

2

2

pokud **Čeledín** není v městě soupeře.

„Je mi jedno, kdo na mě píská, miluji svou nezávislost!“





FARMÁŘ

4

ČELEDÍN

3

LEGENDÁRNÍ TVOR

Stále můžeš vykládat Farmáře do svého města.

Ž

Pokud se **Děvečka** nenachází
v žádném městě soupeře, získej 1 🍷
za každou **Farmářku** ve svém městě.

*„Ten, kdo přichází zdaleka, dokáže přesvědčivě
vyprávět jakýkoli příběh.“*



pírko

5



HRDINNĚ PÍRKO

LEGENDÁRNÍ TVOR

3

2

z

za každou  z ve tvém městě.

„Už nejsem ten myšák, kterým jsem kdysi býval!“



MALÝ LOVEC

4



SIR GALAKAT

LEGENDÁRNÍ TVOR

3

V daném ročním období získej:

Zima 2 , Jaro 2 ,

Léto 2 , Podzim 2 .

„Do stěhu, rybičko!“



UČITEL

3



TEMNÝ KRÁK

LEGENDÁRNÍ TVOR

3

Můžeš dát soupeři 1  z ruky.
Pokud tak učiníš, prohledej balíček
a dober si libovolnou kartu .
Balíček pak zamíchej.

Ž

„Všechny znalosti světa jsou pouze mé!
Ale já chci víc!“



POTULNÝ KUPEC

3



ŠMELINÁŘ

LEGENDÁRNÍ TVOR

2

2

Můžeš zaplatit 2 🍷, abys získal 3 🍷, nebo 1 🍷, abys získal 2 🍷.

„Vinšuji hezký den, neměl byste zájem o použitý perlový náhrdelník?“



POUTNÍK

3

BAŽINÁČ

LEGENDÁRNÍ TVOR

2

Z

Dober si 2 . Zamíchej odkládací balíček a dober 2 horní . Vezmi si 2  z ruky soupeře. Můžeš si ponechat až 4 , zbytek předej soupeři.

„Kdo ví, co všechno tam najdu!“



LISTONOS

3

RUBIN LOCKSLEY

LEGENDÁRNÍ TVOR

1

Vylož zadarmo 1  z LOUKY.
Poté rovnoměrně rozděl mezi
soupeře počet  rovný hodnotě
vyložené karty +1.

„Beru, ale také dávám. To je můj způsob!“



PĚVEC

4

ŽELEZNÝ ZOBAN

LEGENDÁRNÍ TVOR

1

Zamíchej odkládací balíček
a dober si 3 . Můžeš vyložit jednu
o hodnotě až . Ostatní odlož.

„Čas potlesku a písni... skončil!“



ŽONGLER

3



ŠTÍSTKO

2

LEGENDÁRNÍ TVOR

Hod' kostkou . Soupeř se rozhodne, kterého z umístěných pomocníků si můžeš vzít zpět, **nebo** ti dá ze své zásoby:

1-2: 1 + 1

5-6: 2

3-4: 1 *nebo* 1

7-8: 2

Ž

„Cinknuté kostky? Jak mě z toho můžeš podezřívat?!“



DOKTOR

5

2

MARSHMELLOW

LEGENDÁRNÍ TVOR

3

Můžeš zaplatit až 4 🍪,
a získat za každou 1 🟡.

*„Jmenuji se MarshMellow, podobně jako ta dobrůtka,
jen se to píše trochu jinak.“*



HAVÍŘ

4



NOVÁ ŠICHTA

LEGENDÁRNÍ TVOR

2



Zkopíruj 1  ve
2 městech soupeřů.

„Když vyfáráme, tak vždycky pokecáme o tom,
co kdo ten den vykopal.“



HROBNÍK

3

SMUTEČNÍ BROUK

LEGENDÁRNÍ TVOR

2

7.930
Z

Dej soupeři až 3  a za každou  získej 1 .

„Přinesu, odnesu, je to moje práce,
ale nemusím ji milovat!“



3

1

2



ZIMA



VÝJIMEČNÉ ROČNÍ OBDOBÍ

V dané části roku můžeš kartu vyložit zadarmo.

Z



Získej 🍰, rovnající se jedné ceně pro
vyložení této 📄, nebo sem polož 1 🍰.
(★ = množství 🍰 na této kartě + 1).



3

1

2



ZIMA



VÝJIMEČNÉ ROČNÍ OBDOBÍ

V dané části roku můžeš kartu vyložit zadarmo.

Z



Získej 🍰, rovnající se jedné ceně pro
vyložení této 📄, nebo sem polož 1 🍰.
(★ = množství 🍰 na této kartě + 1).



2

1

2

1

OTEVŘENO

1



JARO



VÝJIMEČNÉ ROČNÍ OBDOBÍ

V dané části roku můžeš kartu vyložit zadarmo.

Z



Získej 🍰, rovnající se jedné ceně pro vyložení této 📄, nebo sem polož 1 🍰.

(★ = množství 🍰 na této kartě + 2).



2

1

2

1

OTEVŘENO

1



JARO



VÝJIMEČNÉ ROČNÍ OBDOBÍ

V dané části roku můžeš kartu vyložit zadarmo.

Z



Získej 🍰, rovnající se jedné ceně pro vyložení této 📄, nebo sem polož 1 🍰.

(★ = množství 🍰 na této kartě + 2).



1

2

1

2

OTEVŘENO

1



LĚTO



VÝJIMEČNÉ ROČNÍ OBDOBÍ

V dané části roku můžeš kartu vyložit zadarmo.

Z



Získej 🍰, rovnající se jedné ceně pro
vyložení této 🏠, nebo sem polož 1 🍰.
(★ = množství 🍰 na této kartě + 3).



1

2

1

2

OTEVŘENO

1



LĚTO



VÝJIMEČNÉ ROČNÍ OBDOBÍ

V dané části roku můžeš kartu vyložit zadarmo.

Z



Získej 🍰, rovnající se jedné ceně pro
vyložení této 🏠, nebo sem polož 1 🍰.

(★ = množství 🍰 na této kartě + 3).



2

2

1

1

OTEVŘENO

1



PODZIM

VÝJIMEČNÉ ROČNÍ OBDOBÍ

V dané části roku můžeš kartu vyložit zadarmo.

Z



Získej 🍰, rovnající se jedné ceně pro vyložení této 🏠, nebo sem polož 1 🍰.

(✦ = množství 🍰 na této kartě + 4).





2

2

1

1

OTEVŘENO

1



PODZIM

VÝJIMEČNÉ ROČNÍ OBDOBÍ

V dané části roku můžeš kartu vyložit zadarmo.

Z



Získej 🍰, rovnající se jedné ceně pro vyložení této 🏠, nebo sem polož 1 🍰.

(✦ = množství 🍰 na této kartě + 4).



